

Cycle 1 : **Animateur d'équipe**

OBJECTIFS :

- ✓ Former des managers de terrain
- ✓ Fournir des outils de management opérationnels pour l'animation d'une équipe
- ✓ Clarifier le rôle du manager et son implication dans les objectifs de l'entreprise
- ✓ Développer les capacités à agir dans un contexte d'amélioration continue

PERSONNES CONCERNEES :

- ✓ A destination du premier niveau d'encadrement (chef d'équipe, animateur), responsable de la cohérence et des aspects techniques liés à sa fonction

METHODES PEDAGOGIQUES :

- ✓ Evaluation préformative : 1 jour
- ✓ Un accompagnement individualisé
- ✓ Visites sur site : 1 jour

MODALITES PRATIQUES

- ✓ Durée : 16 jours
- ✓ Tarif : Inter : voir calendrier ci-joint

L'ANIMATEUR DOIT ETRE CAPABLE DE :

- ✓ Relayer l'information relative à son secteur
- ✓ Organiser et distribuer le travail à partir des consignes qui lui sont transmises
- ✓ Contribuer à l'amélioration continue de son secteur
- ✓ Animer son équipe
- ✓ Participer à la mise en œuvre des procédures sécurité, environnement et qualité

PROGRAMME :

- **Communiquer efficacement (2 jours)**
 - Améliorer sa communication pour mieux convaincre
- **Manager efficacement (8 jours)**
 - Animer et motiver une équipe (4 jours)
 - Transmettre son savoir-faire (2 jours)
 - Gestion du temps – organisation personnelle et efficacité (1 jour)
 - Gérer les conflits (1 jour)
- **Gérer les relations sociales (1 jour)**
 - Comprendre le rôle social d'un animateur d'une équipe de travail
- **Comprendre la logique financière de l'entreprise (1 jour)**
 - La mesure de la réalité économique de l'entreprise
- **Qualité / Sécurité / Environnement (1 jour)**
 - Connaître les principaux outils de la Qualité
 - Comprendre les domaines de la santé-sécurité
- **Promouvoir l'amélioration continue au sein de son équipe (3 jours)**
 - Résoudre les problèmes et prendre des décisions (2 jours)
 - Animer des groupes de travail (1 jour)